**Uživatelská příručka: Vězení**

**Děj hry:**

Vítejte ve hře Vězení

Nacházíš se právě v cele věznice. Do věznice se dostali tvý nepřátelé z dřívějších dob. Víš že už to je jenom otázka času, než ti někdo půjde po krku. Rozhodneš se, že nejlepší věc co teď můžeš udělat, je se pokusit utéct. Víš že to nebude jednoduchý, ale lepší než zůstat a zemřít.

Napiš 'nápověda', pokud si nevíš rady, jak hrát dál.

Po cestě můžeš sbírat věci, které ti můžou v nějakých případech pomoct.

**Seznam příkazů:**

Jdi <prostor> – postava tak prochází prostory ve hře

Seber <věc> - postava tak sebere danou věc co se nachází v místnosti, pokud je sebratelná

Nápověda – vypíše příkazy co hráč může použít

Konec – ukončení hry

Inventář – vypíše co se právě nachází v inventáři a jeho velikost

Mluv <jméno postavy>– umožní hráči tak mluvit s postavami

Polož <věc>– umožňuje pokládat věci, které má hráč v inventáři

Schovat – hráč se může schovat v určitých místnostech

Zahraj – hráč si může zahrát na hřišti fotbal

Zaútočit <jméno postavy> - hráč tak zaútočí na postavu

**Cíl hry:**

Cílem hry je se dostat z vězení, což jde jenom skrz HlavníMístnostStráže, ale jde to několika způsobami odtamtud.

**Spuštění hry:**

Hra je napsaná v Javě, na spuštění je potřeba mít nainstalovanou verzi **Java 8 a výš**.

Může se stát, že bude potřeba přiřadit souboru oprávnění pro spuštění, to uděláte přes terminál, kde napíšete **"chmod +x " a přetáhnete soubor**.

Hra jde **spustit i z** terminálu do složky "/out/artifacts/Vezeni\_jar /" a zadáním příkazu "java -jar Vezeni.jar".